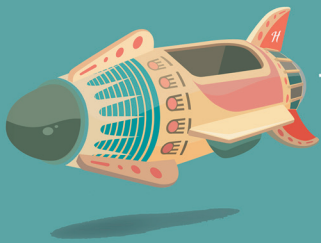




OBJECTIF 5000 ?

Programme de la journée



EMBARQUEMENT IMMÉDIAT POUR UNE ANNÉE SCOUTE !

RENDEZ-VOUS EN AOÛT !

Comme chaque année, notre Mouvement se donne rendez-vous aux Assises pour lancer ensemble les projets de l'année à venir. Vu les bons retours de la formule proposée l'année passée, nous te proposons à nouveau de choisir quand tu viens, combien d'heures tu restes et ce que tu ramènes pour ton Unité.

Les Assises, c'est aussi l'occasion de rencontrer d'autres Responsables d'Unité, de partager vos pratiques au niveau local, d'échanger vos bonnes pratiques.

Les Cadres des équipes régionales, l'ensemble du Conseil fédéral et du Conseil d'Administration seront également là. Parce que c'est aussi et avant tout l'occasion de se retrouver autour d'un bon barbecue !

Anouck Poels,
Présidente fédérale

INFOS PRATIQUES

Pour nous permettre d'organiser au mieux l'événement et le repas du midi, nous te demandons de **t'inscrire avant le 19 août** par mail (info@sgp.be) ou fax (02/539 26 05).

ADRESSE DU JOUR

Les Grandes Tentés
Rue des Rabots, 2
1460 Ittre (Hulén)

CONTACT

Pour tout renseignement complémentaire, n'hésite pas à contacter le Siège
par téléphone: 02/539 23 19
par mail: info@sgp.be

FORMULE D'INSCRIPTION

.....(NOM + UNITE)
participera le samedi 31 août 2013 aux Assises pour les modules suivants :

- Atelier A
- Atelier B
- Atelier C
- Atelier D
- Atelier E
- Atelier F
- Concertation 1
- Concertation 2
- Démonstration 1
- Démonstration 2

Participera / ne participera pas au repas du midi (PAF: 5€ à payer sur place).

PROGRAMME TA JOURNÉE

9h00

9h30	ATELIER A Canapé Unité Mes soucis, mes questions	ATELIER B Mon beau local, roi de ma Commune	ATELIER C Pionniers, un programme d'avenir !
10h30 11h00	CONCERTATION 1 Un plan pour le Mouvement Des pistes pour 2014-2017		DÉMONSTRATION 1 The Choice ! Comment animer le jeu objectif 5000 en Unité ?
12h30	APÉRO & WALKING DINNER Les participants se retrouvent autour d'un verre de l'amitié et d'un repas convivial pour fêter la rentrée scout.		
14h00	CONCERTATION 2 Un plan pour le Mouvement Des pistes pour 2014-2017		DÉMONSTRATION 2 The Choice ! Comment animer le jeu objectif 5000 en Unité ?
15h30 16h00	ATELIER D Canapé Unité Mes soucis, mes questions	ATELIER E Sés@me V1.1 J+1 an la suite	ATELIER F ça FAn et vous ? Idées et besoins de formation
17h00			

LE SALON
DE LA
RENTREE
SCOUTE

un accueil
des stands
des expos
des infos

N'oublie pas
d'y faire un
tour durant la
journée. Tu y
trouveras tous
les nouveaux
outils mis à ta
disposition.

Entre deux
modules, c'est
aussi l'endroit
idéal pour poser
des questions,
poursuivre des
discussions et
prendre des
contacts.

Selon tes disponibilités, sélectionne les ateliers, concertations, séances d'information qui t'intéressent pour préparer au mieux la rentrée scout dans ton Unité. La participation est libre, nous te demandons juste de respecter les heures de début et de fin de modules.

Chaque atelier et débat sera introduit par un orateur avant de laisser la place aux échanges et aux rencontres entre participants.

17h30