



Pour l'épanouissement du jeune/de l'Animateur, il est important que celui-ci se sente en sécurité.

## **Sécurité affective :**

- Le jeune se sent en confiance et entouré.
- Le jeune a tous les repères dont il a besoin : repères temporels (quel jour on est, combien de jours il reste lors d'un camp), repères dans l'espace (où il se trouve, lieux d'intimité...), repères dans les relations (petits groupes de vie, référents fixes, cohérence entre ce qui est dit et fait...).
- Les personnes de son groupe ont un comportement respectueux entre elles et si ce n'est pas le cas, il sait qu'un adulte interviendra.

## **Sécurité matérielle :**

- Les endroits utilisés par les jeunes sont sécurisés et les endroits dangereux sont balisés.
- L'endroit de camp en dur est conforme aux normes de sécurité (agrément des pompiers).
- Les déplacements sont encadrés : matériel adéquat (gilets fluos, trousse de secours...), routes appropriées... .
- La circulation se fait au maximum sur les trottoirs. Quand il n'y en a pas, les déplacements sur la route se font en file indienne :
  - à gauche pour une personne seule et pour les groupes de maximum 5 personnes;
  - à droite pour les groupes de plus de 5 personnes.
- Les Castors et les Louveteaux ne circulent jamais sans Animateurs. Les ados savent toujours comment contacter leurs Animateurs.
- Lors d'un déplacement en voiture, s'assurer que tout le monde attache sa ceinture et que le véhicule soit en bon état.



**La sécurité, c'est avant tout prévoir, observer et être attentif au groupe et à ce qui nous entoure.**



### **Quelques pistes :**

- Repérer les dangers potentiels de l'endroit de camp, du parcours futur...
- Faire le tour des lieux avec les jeunes (sous forme de jeu, par exemple).
- Établir un plan d'évacuation et un plan en cas d'accident (n° de téléphone utiles, répartition des rôles...).
- Donner des consignes claires, des limites temporelles et spatiales compréhensibles.
- Informer et sensibiliser les jeunes sur les déplacements en groupe (le port du gilet fluo, la marche en file indienne...).
- Pour les plus âgés, prévoir des points de contrôle lors du hike.
- Les éclairer sur les dangers de l'auto-stop (qui reste une activité proscrite !).
- Avant une activité spécifique (vélo, piscine), vérifier le niveau des jeunes, réfléchir aux règles de sécurité, les transmettre aux jeunes (de façon ludique).
- Donner à chaque jeune un document (une carte, une feuille...) reprenant les coordonnées du camp, de l'Unité et de l'Animateur responsable, au cas où il se perdrait.
- Faire une formation de premiers secours (BEPS, Bosses et Bobos...).

### **Et si un accident se produit ?**

- Avant tout, pas de panique !
- Rassurer la victime et éviter le sur-accident (éloigner les autres jeunes des sources d'aggravation possibles).
- Observer l'état général de la victime.
- Agir en fonction du degré de gravité (appeler les secours, soigner...).
- Surveiller l'évolution.





### Les numéros à connaître :

- **112** : Urgence médicale ou incendie
- **101** : Police
- **070 245 245** : Centre anti-poison
- **02/539.23.19** - Siège fédéral des Scouts et Guides Pluralistes
- **0498/51.72.23** : Numéro d'urgence SGP en cas d'accident ou de problème important durant les camps d'été.



### Pour aller plus loin :

- ✓ "Staff Pass", Chapitre 9 : Sécurité et secours, SGP.
- ✓ "En sécurité à pied ou à vélo, seul ou en groupe", <http://www.ibsr.be>
- ✓ "Sécurité des cyclistes et piétons", [www.belgium.be](http://www.belgium.be)
- ✓ Carnet "Réflexes" de la Croix-Rouge.
- ✓ Fiche À Ta Santé, "Circuler en toute sécurité", Les Scouts.

