

6. Ton rôle d'Animateur

En tant qu'Animateur tu as, par rapport au thème de l'engagement, une série de rôles importants à jouer.

Il s'agit pour toi et ton staff d'arriver à proposer à chacun de tes jeunes un cadre qui permette progressivement l'apprentissage des valeurs et de l'engagement pour qu'il puisse, au final, y adhérer volontairement.

Ton meilleur atout sera de proposer des activités variées, bien pensées, qui impliquent les jeunes de la section à leur mesure. En parallèle de ce qui est vécu, n'oublie pas de programmer des moments où les jeunes peuvent s'exprimer sur leur ressenti, leurs émotions, leurs découvertes.

Pout ton Staff et toi il s'agit donc :

- de proposer des activités variées qui ont du sens
- de faire vivre la Loi au quotidien
- d'adopter des attitudes d'exemple
- de faciliter l'expression et l'échange
- de proposer et d'accompagner l'engagement de chacun
- de proposer et d'encadrer la cérémonie

7. Ressources et références

- Le livret « Animer les ... » de chaque branche
- La plaquette « Nous Animateurs, même pas peur ... »
- Les carnets Grande Chasses, Carnet d'Aventures et Sagagenda
- Éclaireurs - Lord Baden Powell
- Animer Spi
- OMMS – Principales caractéristiques du scoutisme : https://www.scout.org/sites/default/files/library_files/EssChar_F.pdf

Loi des Scouts et Guides Pluralistes

La guide, le scout...

- dit la vérité et tient parole
- respecte les autres dans leurs convictions
- se rend utile
- travaille en équipe, offre son amitié
- fait preuve de courtoisie
- aime et protège la nature
- sait obéir
- aime l'effort et ne fait rien à moitié
- respecte le travail et le bien de tous
- reste maître de ses paroles, actes et pensées

Scouts et Guides Pluralistes - La Promesse

Je promets sur mon honneur de m'efforcer de servir Dieu/ma Religion/un Idéal Élevé, mon pays et l'amitié entre les hommes; d'aider mon prochain en toute occasion; de vivre la Loi du Scout et de la Guide.*

*Je connais les principes du Scoutisme basé sur :
- une recherche de perfectionnement personnel;
- une meilleure insertion sociale;
- un esprit de service généreux et enthousiaste.
Je les approuve pleinement et m'engage à en inspirer mon style de vie.*

* Le jeune a le choix entre ces trois propositions.

NB : le second paragraphe est proposé à partir des Pionniers et est également proposé aux Animateurs.



LOI, PROMESSE, DEVISE PRINCIPES FONDAMENTAUX



1. Principes généraux et fondamentaux

La Loi, la Promesse et la Devise font, depuis toujours, partie des lignes de forces de la méthode scout universelle. Tous les groupes scouts et guides du monde, quelle que soit la branche, adoptent une Loi, proposent une Promesse et ont une Devise.

Il s'agit de trois piliers fondamentaux proposés dès 1907 par Baden Powell.

La Loi et la Promesse sont les moteurs essentiels de l'éducation aux valeurs dans le scoutisme et le guidisme. Elles constituent une réponse concrète qui permet d'amener chaque jeune, par un parcours progressif, à développer des valeurs personnelles positives et à marquer collectivement son engagement à s'efforcer de vivre les principes scouts et guides.

La Loi et la Promesse ont toute leur cohérence par rapport aux finalités du scoutisme, qui vise à amener les jeunes à devenir des adultes motivés par un Idéal Élevé, des adultes responsables, tolérants, solidaires, actifs, désireux de « créer un monde meilleur ».

La Promesse, c'est ce qui fait qu'un scout ou une guide devient un scout ou une guide pour TOUJOURS !

À propos d'engagement ...

La Loi et la Promesse sont une des formes de l'engagement dans le scoutisme. Elles sont importantes et complémentaires aux autres formes d'engagement comme le service à la collectivité, l'aide à son prochain, l'éducation à la paix, la solidarité avec les plus démunis, le refus de toute forme de discrimination ou encore « vivre les différences ».

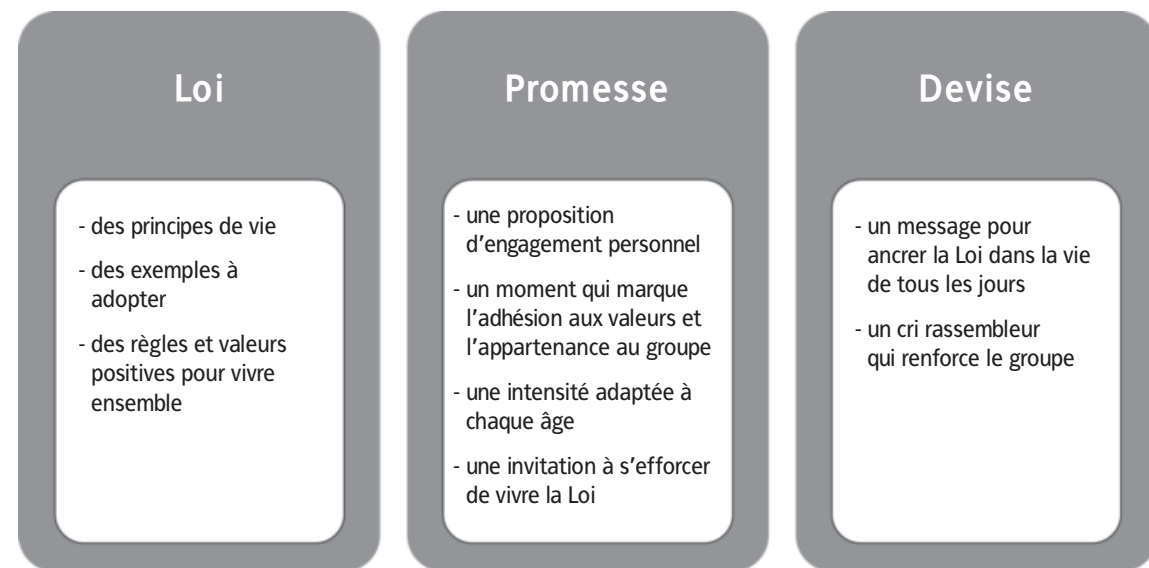
2. Un parcours progressif d'éducation aux valeurs

La Loi, la Promesse et la Devise prennent diverses formes en fonction du public auquel on s'adresse. Il paraît logique de ne pas attendre la même chose d'un castor que d'un pionnier ou encore d'un animateur.

Chez les scouts pluralistes, le parcours proposé s'inspire des nuances suivantes :



3. Des éléments communs à toutes les branches

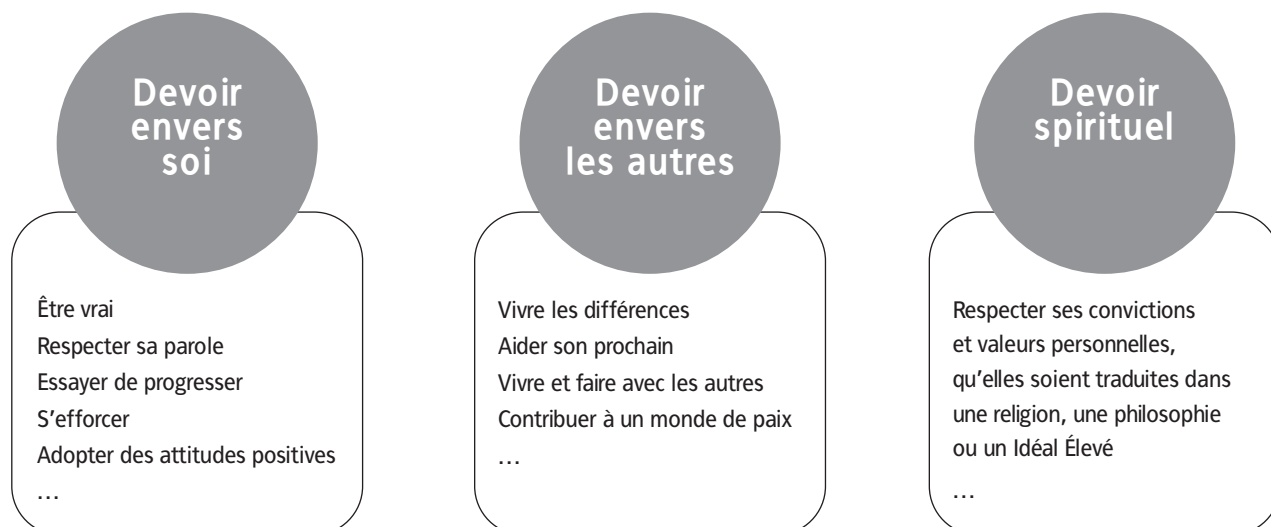


4. Des éléments communs à tous les scouts et guides du monde

Partout dans le monde, la Promesse reprend toujours « les trois devoirs du scout » : le devoir envers soi, le devoir envers les autres et le devoir spirituel.

Les attentes vis-à-vis du jeune évoluent au fil du parcours d'éducation aux valeurs pour trouver leur aboutissement dans les propositions adolescentes.

Ces trois éléments se retrouvent dans la Fleur de lys / le Trèfle ou encore dans le salut guide et scout.



5. La Promesse : un acte volontaire

La Promesse est une proposition d'adhésion et d'engagement volontaire qui est faite au jeune. Ce n'est pas un processus obligatoire.

En revanche, c'est un devoir pour l'Animateur de proposer la Promesse à chacun.

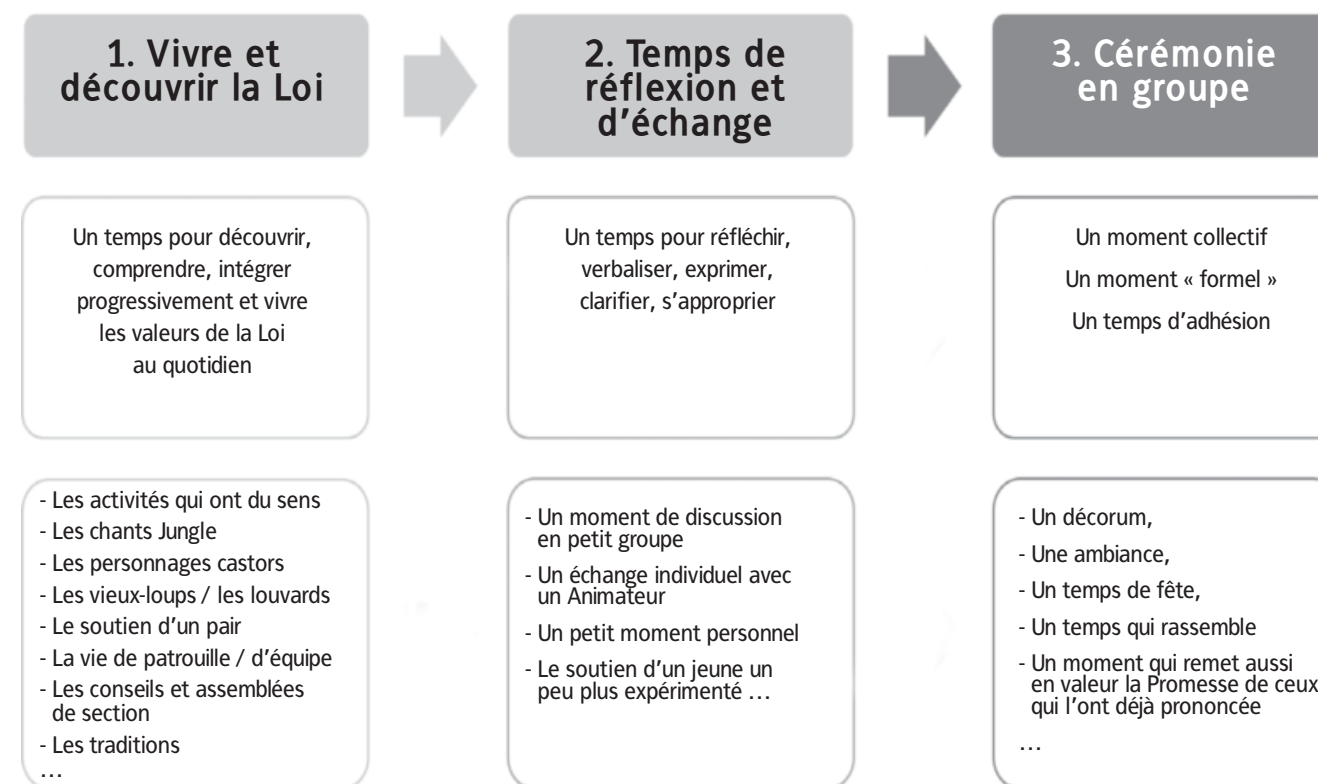
Cependant elle n'est pas à proprement parler une étape de progression. En effet, elle n'atteste pas des compétences ou des savoirs comme la Patte Tendre à la meute ou les étapes Explorateur-Voyageur-Baroudeur à la troupe).

Par contre, elle marque un événement important de la vie du jeune dans sa section et constitue un moment symbolique pour son intégration au groupe.

Une de ses idées de base est de proposer au jeune d'exprimer son attachement au groupe, à ce que le scoutisme lui apporte et à ce qu'il a envie d'offrir aux autres (autour d'une adhésion aux valeurs reprises dans la Loi).

En tant qu'Animateur, ce sera ta connaissance du jeune, ton feeling et un moment bien choisi dans la vie au sein de la section qui seront le plus efficaces pour expliquer cela et accompagner les plus jeunes.

Les 3 étapes de la Promesse



À propos d'Idéal Élevé ...

Servir un Idéal Élevé c'est, par exemple, choisir une valeur à défendre (comme la solidarité avec les démunis) ou une lutte à mener (comme l'opposition au racisme sous toutes ses formes, la construction d'un monde meilleur, ...)

Le texte que le jeune prononce lors de SA Promesse ne signifie pas que le jeune a déjà choisi son Idéal Élevé, mais qu'il s'engage à en chercher un (il ne doit pas nécessairement le nommer ou l'expliquer).

L'Animateur a un rôle important dans la compréhension de ce point.